

	<p>Polityka Brak zainteresowania spoza Sektora (nie można wpłynąć na wynik tą kartą)</p> <p>Ekonomia Brak szczęścia nie udało się nawiązać żadnych układów handlowych</p> <p>Wydarzenie Nowe cele. Odkryj 1 kartę Public Objective</p>	<p>Polityka Skuteczna kampania umacnia imperium w sektorze. Gracz, który wygra to głosowanie otrzymuje 2PZ. (nie można wpłynąć na wynik tą kartą)</p> <p>Ekonomia Brak szczęścia nie udało się nawiązać żadnych układów handlowych</p> <p>Wydarzenie Wpływy Gildii Odrzuć jedną kartę praw, decyduje gracz który poświęci więcej Trade goods, licytacja</p>			
	<p>Polityka Gildia kupiecka i ich prawa dobierz następną kartę polityki i wprowadź do gry bez głosowania</p> <p>Ekonomia Brak szczęścia nie udało się nawiązać żadnych układów handlowych</p> <p>Wydarzenie Wsparcie z zewnątrz Gracz posiadający więcej Pkt. Zwycięstwa. Otrzymuje 4TG. I możliwość nawiązania handlu poza sektorem o ile ma wolne umowy handlowe</p>	<p>Polityka Korupcja Wykryto i ujawniono korupcję wśród najwyższych urzędników. Gracz traci żeton mówcy wraz ze wszystkimi głosami i nie może głosować do końca tury.</p> <p>Ekonomia Brak szczęścia nie udało się nawiązać żadnych układów handlowych</p> <p>Wydarzenie Przełom technologiczny Jedna rasa wybrana losowo, losuje technologie, nie musi spełnić wymogów, aby móc z niej korzystać</p>			
	<p>Polityka Patrioci Cele są ważniejsze niż Politycy odkryj następny public objective. Wszystkie wydane do tej pory Tg na głosowanie przepadają wraz z swoim wpływem. W tym momencie można zgłosić też wypełnienie objectiwów. (nie można wpłynąć na wynik tą kartą)</p> <p>Ekonomia Wydarzenie Wsparcie z zewnątrz Gracz posiadający mniej Pkt. Zwycięstwa Otrzymuje 4TG. I możliwość nawiązania handlu poza sektorem o ile ma wolne umowy handlowe</p> <p>Wydarzenie Najemnicy Przylączy się do tego, kto zapłaci więcej 4ST, 4GF, 2Transportowce 1krążownik, należy umieścić ich na ojczystej planecie.</p>				
	<p>Polityka Patrioci Cele są ważniejsze niż Politycy odkryj następny public objective. Wszystkie wydane do tej pory Tg na głosowanie przepadają wraz z swoim wpływem. W tym momencie można zgłosić też wypełnienie objectiwów. (nie można wpłynąć na wynik tą kartą)</p> <p>Ekonomia Brak szczęścia nie udało się nawiązać żadnych układów handlowych</p> <p>Wydarzenie Najemnicy Przylączy się do tego, kto zapłaci więcej 4ST, 4GF, 2Transportowce 1krążownik, należy umieścić ich na ojczystej planecie.</p>				